



GUIA DE ORIENTAÇÕES DO **AGIR**

CONGONHAS · 2026

► Para simulados
e situações de
emergência.



AÇÕES E GESTÃO
INTEGRADA DE RISCOS
CONGONHAS · MG

CONTATOS DE EMERGÊNCIA

	DEFESA CIVIL MUNICIPAL	199
	CORPO DE BOMBEIROS	193
	SAMU	192
	POLÍCIA MILITAR	190

EDITORIAL

GUIA DE ORIENTAÇÕES PARA SIMULADOS E SITUAÇÕES DE EMERGÊNCIA - 2026

ATUALIZAÇÃO: Março de 2026

GESTÃO DO PROJETO

Razão Social: Agência de Desenvolvimento Econômico e Social dos Inconfidentes e Alto Paraopeba - ADESIAP Minas.

Endereço: Rua Benedito Quintino - 375, Centro, Congonhas - MG, CEP: 36410-054.

ELABORAÇÃO DOS MAPAS DE INUNDAÇÃO, PONTOS DE ENCONTRO E ROTAS DE FUGA

Razão Social: Integratio Mediação Social e Sustentabilidade Ltda.

Endereço: Rua Rio Grande do Norte, 1436, sl 1001, Savassi, Belo Horizonte - MG, CEP: 30112-024.

PRODUÇÃO GRÁFICA E DIAGRAMAÇÃO

Razão Social: In Group Brasil Publicidade e Entretenimento LTDA.

Endereço: Rua Benedito Quintino, 66, sl 201, Centro, Congonhas - MG, CEP: 36410-054.

Seja bem-vindo, este será seu **Guia de Orientações** para simulados e emergências.

Este material contém as principais informações acerca do Simulado de Emergência Integrado 2026 e pode ser usado como guia para situações reais.



O que o **AGIR** faz?

O AGIR ATUA PARA PLANEJAR, PREPARAR E ORIENTAR A POPULAÇÃO DE FORMA ORGANIZADA E RESPONSÁVEL.



**ACOMPANHAMENTO
TÉCNICO DE ÁREAS DE
FORMA PREVENTIVA**



**ORGANIZAÇÃO DE
PROTOCOLOS, ROTINAS E
FLUXOS DE ATUAÇÃO**



**INTEGRAÇÃO DE PLANOS,
INSTITUIÇÕES E SETORES
NA GESTÃO DE RISCOS**



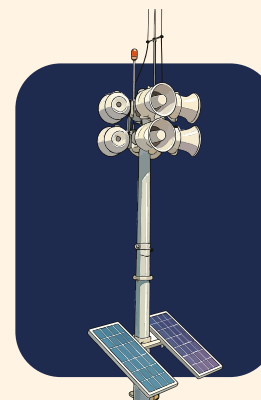
**REALIZAÇÃO DE
SEMINÁRIOS, SIMULADOS
E AÇÕES EDUCATIVAS**

O plano tem como compromisso tornar rotina a cultura de prevenção, integrando ações que unem o poder público, empresas, lideranças comunitárias e a população.



Elementos de autoproteção

Nas áreas de risco existem recursos importantes para orientar a população em exercícios simulados ou em situações de emergência. Conhecer esses elementos ajuda você a agir com segurança.



Sirenes

Alertam a população. Podem tocar em testes, simulados ou em emergência real, quando pode ser necessário evacuar a área.

Placas de rota de fuga

Indicam o caminho seguro que deve ser seguido para sair da área de risco.



Placas de ponto de encontro

Mostram os locais seguros onde as pessoas devem se reunir após a evacuação.



O que é e para que serve o simulado de emergência?

O Simulado de Emergência Integrado é uma prática de **segurança e prevenção**, obrigatória por lei, que visa orientar a população sobre o que deve ser feito em situações reais de emergência.



ESTE EXERCÍCIO TAMBÉM AJUDA OS ÓRGÃOS DE PROTEÇÃO NO APRIMORAMENTO DAS AÇÕES DE SEGURANÇA NO MUNICÍPIO.

Quem deve participar do simulado?

Se você mora, trabalha ou circula na Zona de Autossalvamento (ZAS) sua presença é **essencial**. Ajude a fortalecer a cultura de prevenção e a segurança da nossa cidade!

O que fazer durante o simulado?

Ao toque da sirene, se você estiver na Zona de Autossalvamento (ZAS), siga as instruções:



É HORA DE AGIR. PARTICIPE!

1. **Ao ouvir a sirene, mantenha a calma e encaminhe-se para a rota de fuga;**
2. **Sem correr, siga as orientações da rota de fuga até o ponto de encontro;**
3. **No ponto de encontro, registre sua presença e responda à pesquisa.**

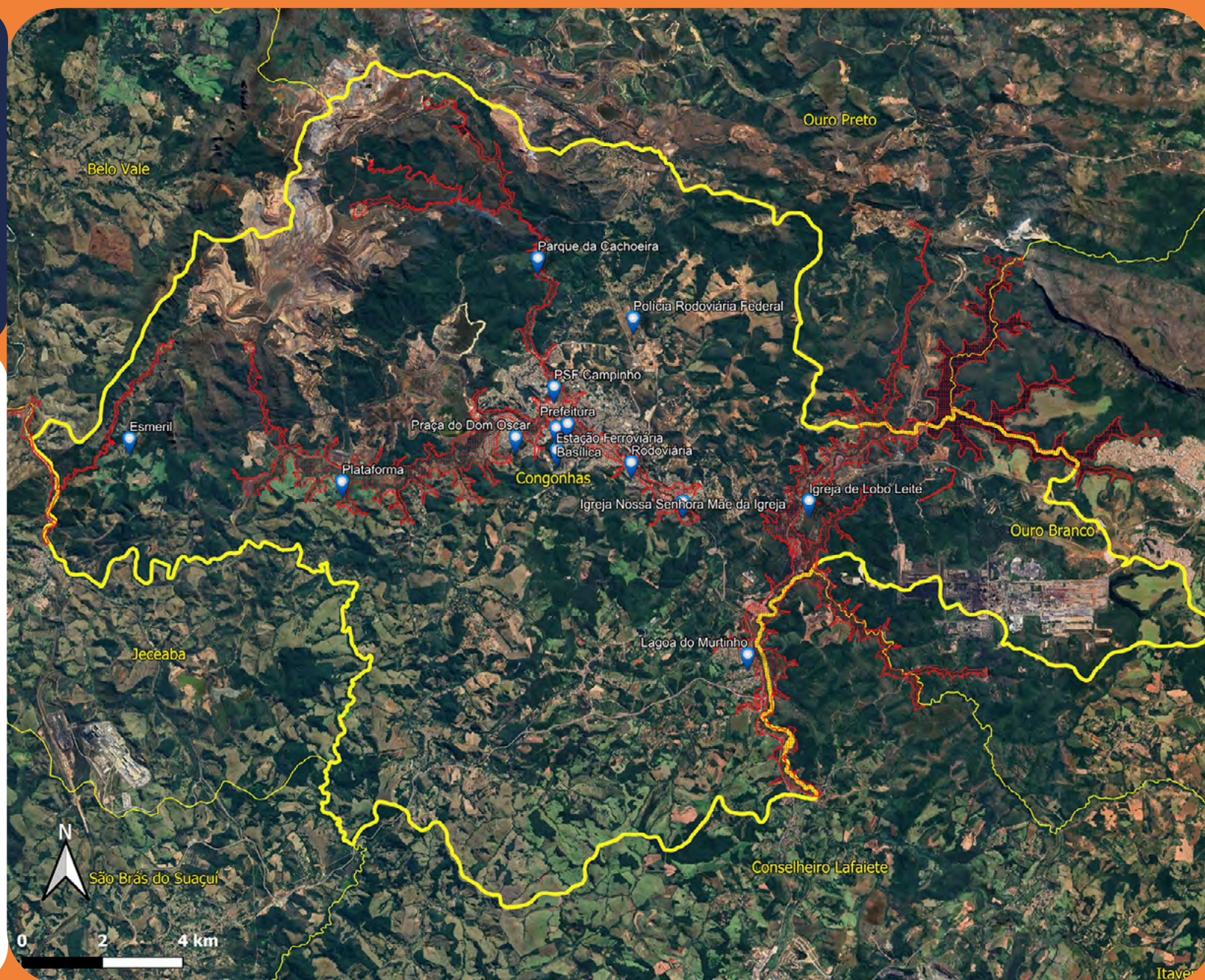
Se você estiver fora ZAS, permaneça no local.

ATENÇÃO! HAVERÁ TOQUE DE SIRENE POR 15 MINUTOS. NÃO HOVE ALTERAÇÃO NAS CONDIÇÕES DE SEGURANÇA DAS BARRAGENS.

MANCHA DE INUNDAÇÃO INTEGRADA EM ZAS

OS PONTOS DE ENCONTRO E OS MAPAS A SEGUIR SÃO REFERENTES À **ZAS - ZONA DE AUTOSSALVAMENTO**.

ESCANEE O CÓDIGO QR PARA MAIS INFORMAÇÕES.



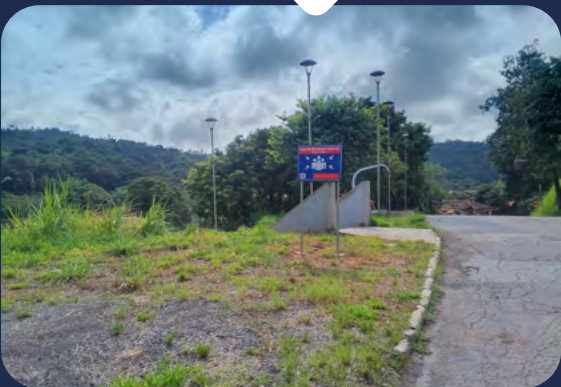


Ponto de encontro nº 101

Vila Marques

REFERÊNCIA:

Ponto de ônibus da BR-040



LEGENDA

-  Ponto de Encontro
-  Rotas de Fuga
-  Zona de Autossalvamento
-  Placas de Rota de Fuga



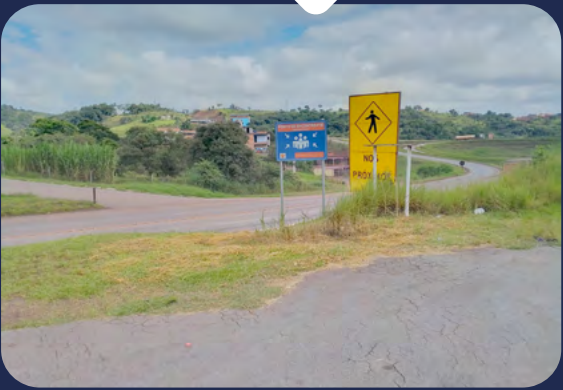


Ponto de encontro nº 102

Vila Marques

REFERÊNCIA:

Próx. à venda de produtos da roça



LEGENDA

-  Ponto de Encontro
-  Rotas de Fuga
-  Zona de Autossalvamento
-  Placas de Rota de Fuga





Ponto de encontro nº 103

Vila Cardoso

REFERÊNCIA:

Ponto de ônibus da rotatória



LEGENDA

-  Ponto de Encontro
-  Rotas de Fuga
-  Zona de Autossalvamento
-  Placas de Rota de Fuga





Ponto de encontro nº 104

Vila Cardoso

REFERÊNCIA:

Rua Carlos Alberto Piazza
- Próximo à saída para a
MG-383



LEGENDA

-  Ponto de Encontro
-  Rotas de Fuga
-  Zona de Autossalvamento
-  Placas de Rota de Fuga





Ponto de encontro nº 105

São Luiz

REFERÊNCIA:

Próximo ao campo de futebol



LEGENDA

-  Ponto de Encontro
-  Rotas de Fuga
-  Zona de Autossalvamento
-  Placas de Rota de Fuga





Ponto de encontro nº 106

Cidade Jardim

REFERÊNCIA:

Rua Luiz de Paula Pedro,
esquina com a Rua Antônio
Luís de Souza



LEGENDA

-  Ponto de Encontro
-  Rotas de Fuga
-  Zona de Autossalvamento
-  Placas de Rota de Fuga

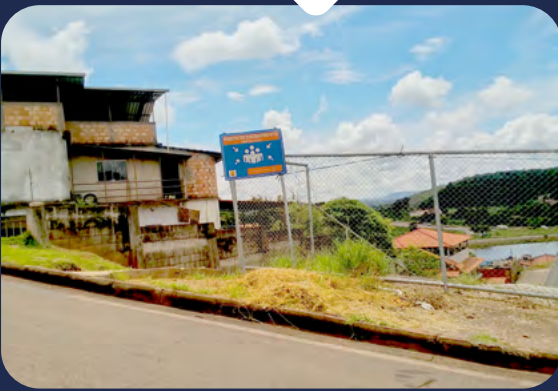


Ponto de encontro nº 107

Joaquim Murtinho

REFERÊNCIA:

Campo do Bangu Esporte Clube



LEGENDA

-  Ponto de Encontro
-  Rotas de Fuga
-  Zona de Autossalvamento
-  Placas de Rota de Fuga



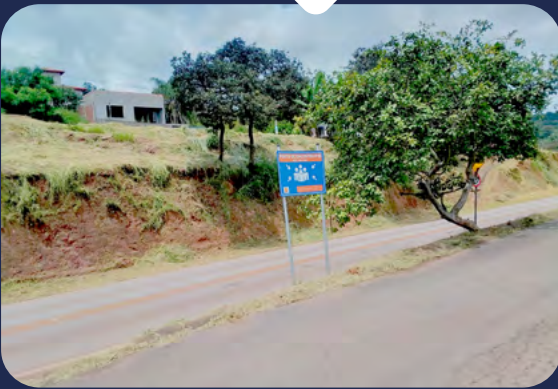


Ponto de encontro nº 108

Joaquim Murtinho

REFERÊNCIA:

Rua Nossa Senhora de Fátima - Próx. Estrada para o Maranhão



LEGENDA

-  Ponto de Encontro
-  Rotas de Fuga
-  Zona de Autossalvamento
-  Placas de Rota de Fuga





Ponto de encontro nº 109

Lobo Leite

REFERÊNCIA:

MG-030 - Próximo ao Posto Alicate



LEGENDA

-  Ponto de Encontro
-  Rotas de Fuga
-  Zona de Autossalvamento
-  Placas de Rota de Fuga





Ponto de encontro nº 114

Jardim Profeta

REFERÊNCIA:

Fazenda Sol Nascente



LEGENDA

- Ponto de Encontro
- Rotas de Fuga
- Zona de Autossalvamento
- Placas de Rota de Fuga





Ponto de encontro nº 115

Jardim Profeta

REFERÊNCIA:

Praça próxima à Escola Municipal Dom João Muniz



LEGENDA

-  Ponto de Encontro
-  Rotas de Fuga
-  Zona de Autossalvamento
-  Placas de Rota de Fuga





Ponto de encontro nº 116

Jardim Profeta

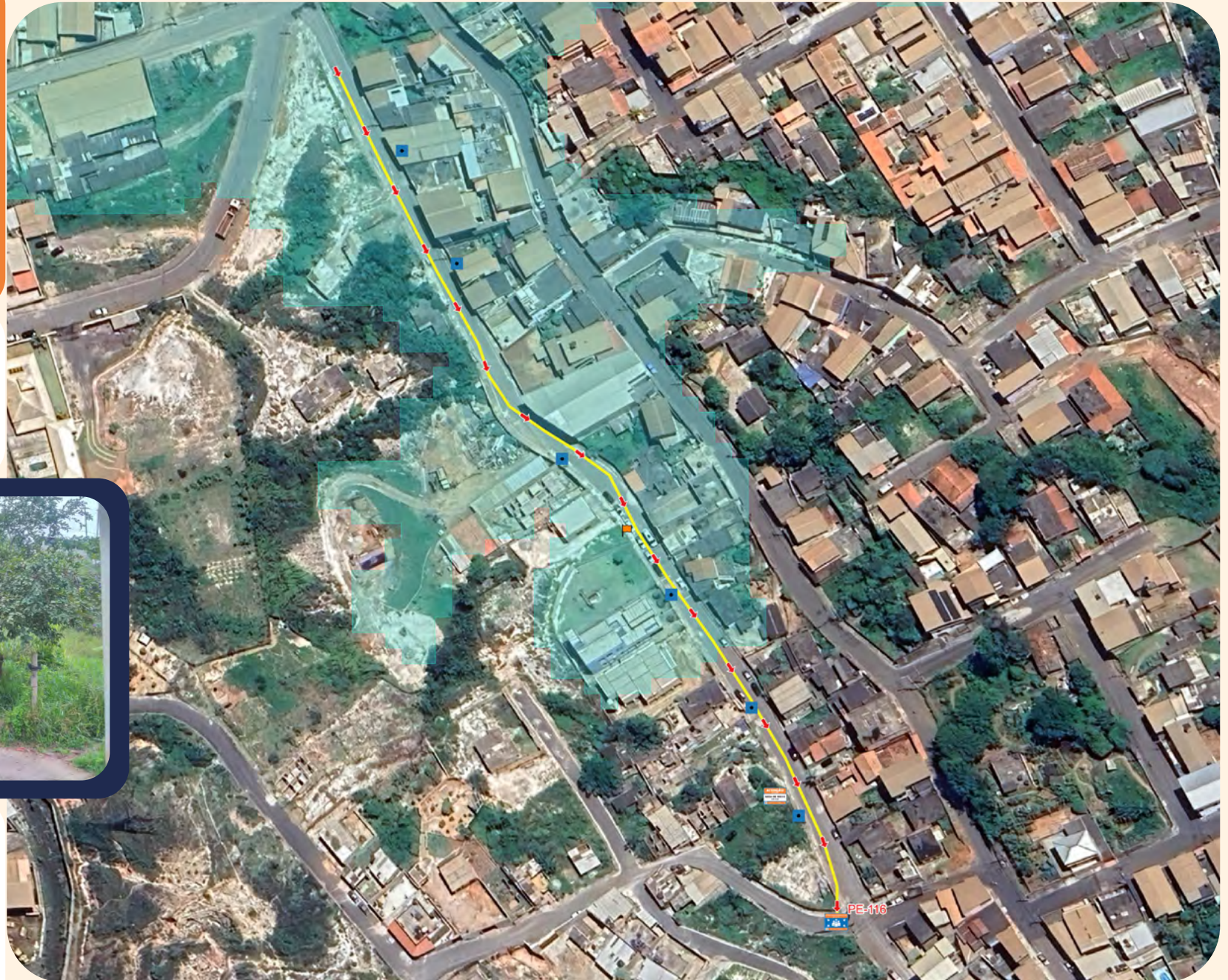
REFERÊNCIA:

Entrada do bairro Terra Branca



LEGENDA

-  Ponto de Encontro
-  Rotas de Fuga
-  Zona de Autossalvamento
-  Placas de Rota de Fuga



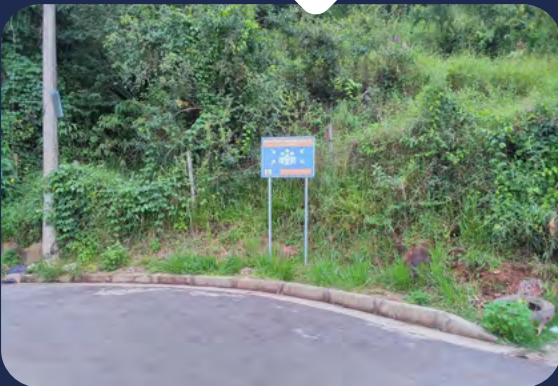


Ponto de encontro nº 117

Jardim Profeta

REFERÊNCIA:

Esquina entre a avenida Fortunata da Silva e a rua Geraldina Cândida



LEGENDA

-  Ponto de Encontro
-  Rotas de Fuga
-  Zona de Autossalvamento
-  Placas de Rota de Fuga



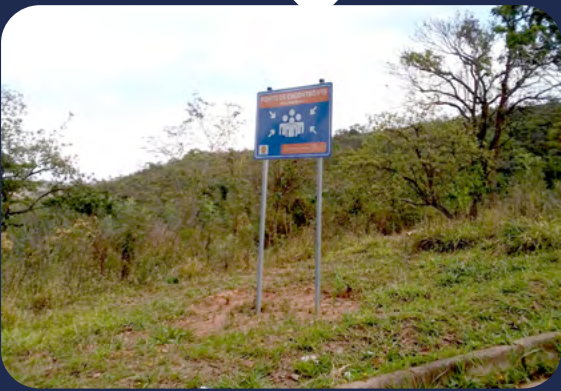


Ponto de encontro nº 118

Jardim Profeta

REFERÊNCIA:

Rua Cleber Aparecido de Resende



LEGENDA

-  Ponto de Encontro
-  Rotas de Fuga
-  Zona de Autossalvamento
-  Placas de Rota de Fuga



Ponto de encontro nº 119

Jardim Profeta

REFERÊNCIA:

Esquina entre as ruas
Margarida Moreira e João
Moreira



LEGENDA

-  Ponto de Encontro
-  Rotas de Fuga
-  Zona de Autossalvamento
-  Placas de Rota de Fuga



Ponto de encontro nº 120

Jardim Profeta

REFERÊNCIA:

Rua Cemig, próximo à antena



LEGENDA

-  Ponto de Encontro
-  Rotas de Fuga
-  Zona de Autossalvamento
-  Placas de Rota de Fuga

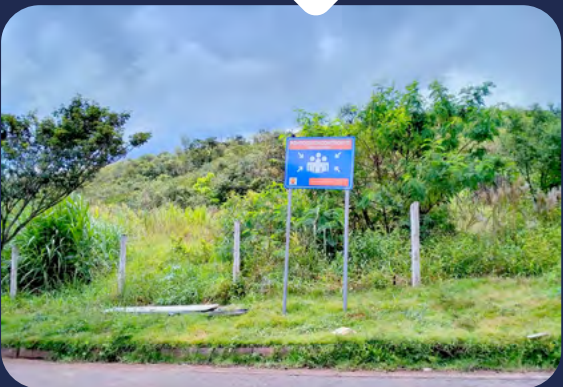




Ponto de encontro nº 121

Vila Nereu

REFERÊNCIA:
Rua José Vilar



LEGENDA

-  Ponto de Encontro
-  Rotas de Fuga
-  Zona de Autossalvamento
-  Placas de Rota de Fuga





Ponto de encontro nº 122

Belvedere

REFERÊNCIA:

Esquina entre a rua Papoula e a rua A



LEGENDA

-  Ponto de Encontro
-  Rotas de Fuga
-  Zona de Autossalvamento
-  Placas de Rota de Fuga





Ponto de encontro nº 123

Goiabeiras

REFERÊNCIA:

Entrada do condomínio Goiabeiras



LEGENDA

-  Ponto de Encontro
-  Rotas de Fuga
-  Zona de Autossalvamento
-  Placas de Rota de Fuga



Ponto de encontro nº 124

Zé Arigó

REFERÊNCIA:

Praça do Zé Arigó na rua
Ênio Gama



LEGENDA

- Ponto de Encontro
- Rotas de Fuga
- Zona de Autossalvamento
- Placas de Rota de Fuga





Ponto de encontro nº 125

Boa Vista

REFERÊNCIA:

Praça do Boa Vista na rua José Bento Pinheiro



LEGENDA

-  Ponto de Encontro
-  Rotas de Fuga
-  Zona de Autossalvamento
-  Placas de Rota de Fuga





Ponto de encontro nº 126

Lamartine

REFERÊNCIA:
Praça do Bom Jesus



LEGENDA

-  Ponto de Encontro
-  Rotas de Fuga
-  Zona de Autossalvamento
-  Placas de Rota de Fuga



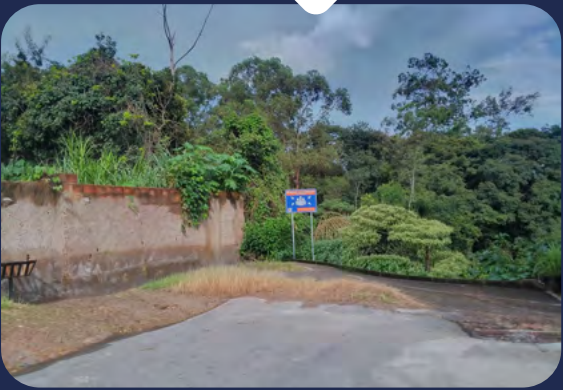


Ponto de encontro nº 127

Vila Andreza

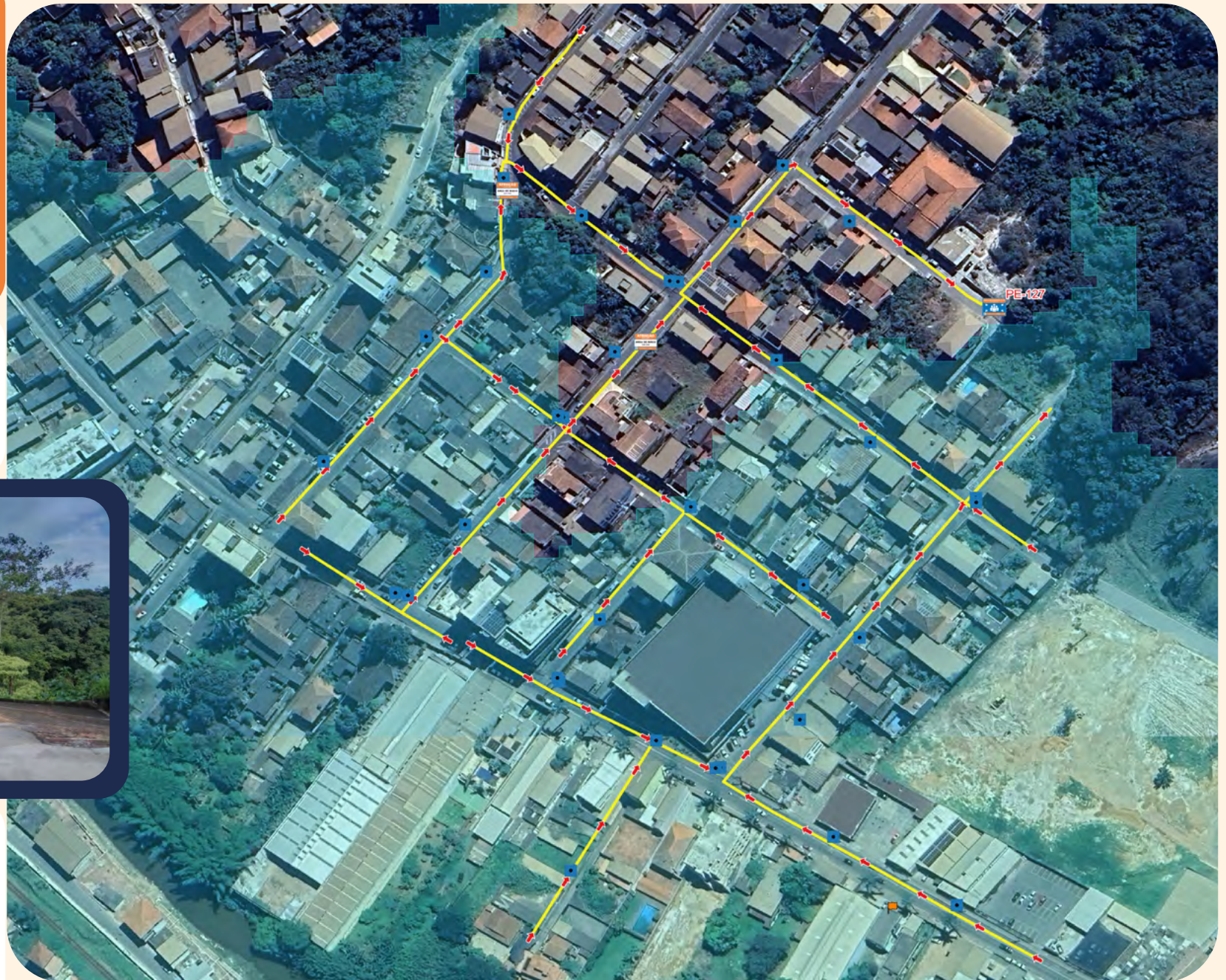
REFERÊNCIA:

Próximo à Escola Estadual Barão de Paraopeba



LEGENDA

-  Ponto de Encontro
-  Rotas de Fuga
-  Zona de Autossalvamento
-  Placas de Rota de Fuga



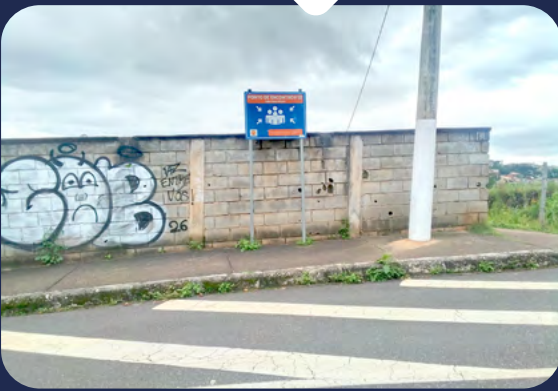


Ponto de encontro nº 128

Lamartine

REFERÊNCIA:

Próximo à Travessa Japi



LEGENDA

-  Ponto de Encontro
-  Rotas de Fuga
-  Zona de Autossalvamento
-  Placas de Rota de Fuga



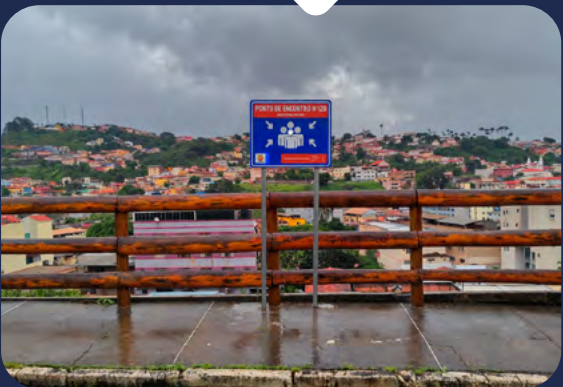


Ponto de encontro nº 129

Centro

REFERÊNCIA:

Rua Valdir Cunha próx. ao nº 137



LEGENDA

-  Ponto de Encontro
-  Rotas de Fuga
-  Zona de Autossalvamento
-  Placas de Rota de Fuga





Ponto de encontro nº 130

Centro

REFERÊNCIA:

Esquina entre as ruas Ana Paula Dias Leite e João Batista Dias Leite



LEGENDA

-  Ponto de Encontro
-  Rotas de Fuga
-  Zona de Autossalvamento
-  Placas de Rota de Fuga





Ponto de encontro nº 131

Matriz

REFERÊNCIA:

Igreja Matriz de Nossa Senhora da Conceição



LEGENDA

-  Ponto de Encontro
-  Rotas de Fuga
-  Zona de Autossalvamento
-  Placas de Rota de Fuga





Ponto de encontro nº 132

Matriz

REFERÊNCIA:

Próximo à Casa do Professor



LEGENDA

-  Ponto de Encontro
-  Rotas de Fuga
-  Zona de Autossalvamento
-  Placas de Rota de Fuga





Ponto de encontro nº 133

Cinquentenário

REFERÊNCIA:

Esquina entre as ruas
José Flaviano Pereira e
Sebastião Pereira Marques



LEGENDA

-  Ponto de Encontro
-  Rotas de Fuga
-  Zona de Autossalvamento
-  Placas de Rota de Fuga



Ponto de encontro nº 134

Dom Silvério

REFERÊNCIA:
Rua Santa Clara



LEGENDA

- Ponto de Encontro
- Rotas de Fuga
- Zona de Autossalvamento
- Placas de Rota de Fuga





Ponto de encontro nº 135

Praia

REFERÊNCIA:
Rua São Jorge



LEGENDA

-  Ponto de Encontro
-  Rotas de Fuga
-  Zona de Autossalvamento
-  Placas de Rota de Fuga





Ponto de encontro nº 136

Praia

REFERÊNCIA:
Rua São Tiago



LEGENDA

-  Ponto de Encontro
-  Rotas de Fuga
-  Zona de Autossalvamento
-  Placas de Rota de Fuga





Ponto de encontro nº 137

Nova Cidade

REFERÊNCIA:

Avenida Martinho Rossi



LEGENDA

-  Ponto de Encontro
-  Rotas de Fuga
-  Zona de Autossalvamento
-  Placas de Rota de Fuga





Ponto de encontro nº 138

Rosa Eulália

REFERÊNCIA:
Avenida Coletora



LEGENDA

-  Ponto de Encontro
-  Rotas de Fuga
-  Zona de Autossalvamento
-  Placas de Rota de Fuga





Ponto de encontro nº 139

Novo Plataforma

REFERÊNCIA:

Praça na entrada do bairro
Novo Plataforma



LEGENDA

- Ponto de Encontro
- Rotas de Fuga
- Zona de Autossalvamento
- Placas de Rota de Fuga



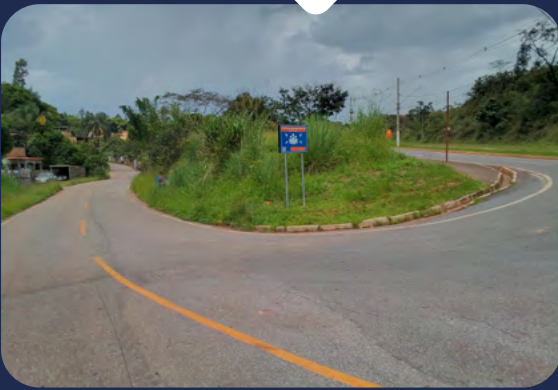


Ponto de encontro nº 140

Campinho

REFERÊNCIA:

Entrada da rua Maria Augusta



LEGENDA

-  Ponto de Encontro
-  Rotas de Fuga
-  Zona de Autossalvamento
-  Placas de Rota de Fuga



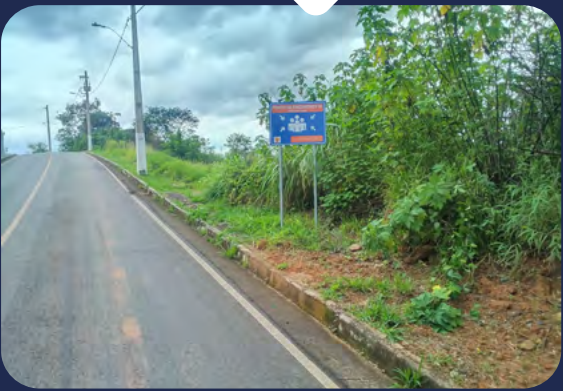


Ponto de encontro nº 141

Ventura

REFERÊNCIA:

Próximo ao Condomínio La Vista Bella



LEGENDA

-  Ponto de Encontro
-  Rotas de Fuga
-  Zona de Autossalvamento
-  Placas de Rota de Fuga





Ponto de encontro nº 142

Grand Park

REFERÊNCIA:

Próximo ao Clube Recanto da Serra



LEGENDA

-  Ponto de Encontro
-  Rotas de Fuga
-  Zona de Autossalvamento
-  Placas de Rota de Fuga





Ponto de encontro nº 143

Coqueria

REFERÊNCIA:
Praça da Coqueria



LEGENDA

- Ponto de Encontro
- Rotas de Fuga
- Zona de Autossalvamento
- Placas de Rota de Fuga





Ponto de encontro nº 144

Vila Rica

REFERÊNCIA:
Rua Ametista



LEGENDA

-  Ponto de Encontro
-  Rotas de Fuga
-  Zona de Autossalvamento
-  Placas de Rota de Fuga





Ponto de encontro nº 145

Dom Oscar

REFERÊNCIA:

Próximo à Escola Municipal Judith Augusta Ferreira



LEGENDA

-  Ponto de Encontro
-  Rotas de Fuga
-  Zona de Autossalvamento
-  Placas de Rota de Fuga



Ponto de encontro nº 146

Cristo Rei

REFERÊNCIA:

Esquina entre as ruas
Sybilla Maria Schuwerber e
Marlene Barbosa Cordeiro



LEGENDA

-  Ponto de Encontro
-  Rotas de Fuga
-  Zona de Autossalvamento
-  Placas de Rota de Fuga





Ponto de encontro nº 147

Residencial Lucas Monteiro

REFERÊNCIA:
Campo do Lucas Monteiro



LEGENDA

-  Ponto de Encontro
-  Rotas de Fuga
-  Zona de Autossalvamento
-  Placas de Rota de Fuga





Ponto de encontro nº 149

Chacreamento
Lagoa Comprida

REFERÊNCIA:
Rua Dez



LEGENDA

-  Ponto de Encontro
-  Rotas de Fuga
-  Zona de Autossalvamento
-  Placas de Rota de Fuga



Ponto de encontro nº 150

Chacreamento Vista Alegre

REFERÊNCIA:

Próximo ao ponto de ônibus



LEGENDA

-  Ponto de Encontro
-  Rotas de Fuga
-  Zona de Autossalvamento
-  Placas de Rota de Fuga



Ponto de encontro nº 157

Lobo Leite

REFERÊNCIA:

Estrada para Ponte de Arcos - Próximo à Ecko Mineração



LEGENDA

- Ponto de Encontro
- Rotas de Fuga
- Zona de Autossalvamento
- Placas de Rota de Fuga





Ponto de encontro nº 158

Lobo Leite

REFERÊNCIA:
Rua São Geraldo



LEGENDA

-  Ponto de Encontro
-  Rotas de Fuga
-  Zona de Autossalvamento
-  Placas de Rota de Fuga





Ponto de encontro nº 159

Lobo Leite

REFERÊNCIA:

Esquina entre as ruas José Teodoro da Cunha e Regina Lobo



LEGENDA

-  Ponto de Encontro
-  Rotas de Fuga
-  Zona de Autossalvamento
-  Placas de Rota de Fuga





Ponto de encontro nº 160

Lobo Leite

REFERÊNCIA:

MG-030 - Próximo à Amaral Lima



LEGENDA

-  Ponto de Encontro
-  Rotas de Fuga
-  Zona de Autossalvamento
-  Placas de Rota de Fuga





Ponto de encontro nº 161

Gagé

REFERÊNCIA:

Escola Estadual Queiróz Júnior



LEGENDA

-  Ponto de Encontro
-  Rotas de Fuga
-  Zona de Autossalvamento
-  Placas de Rota de Fuga





Ponto de encontro nº 162

Lobo Leite

REFERÊNCIA:

MG-030 - Próximo à LS Metais



LEGENDA

-  Ponto de Encontro
-  Rotas de Fuga
-  Zona de Autossalvamento
-  Placas de Rota de Fuga





Ponto de encontro nº 163

Lobo Leite

REFERÊNCIA:

Estrada rural para o Jardim Profeta



LEGENDA

-  Ponto de Encontro
-  Rotas de Fuga
-  Zona de Autossalvamento
-  Placas de Rota de Fuga





Ponto de encontro nº 168

Plataforma

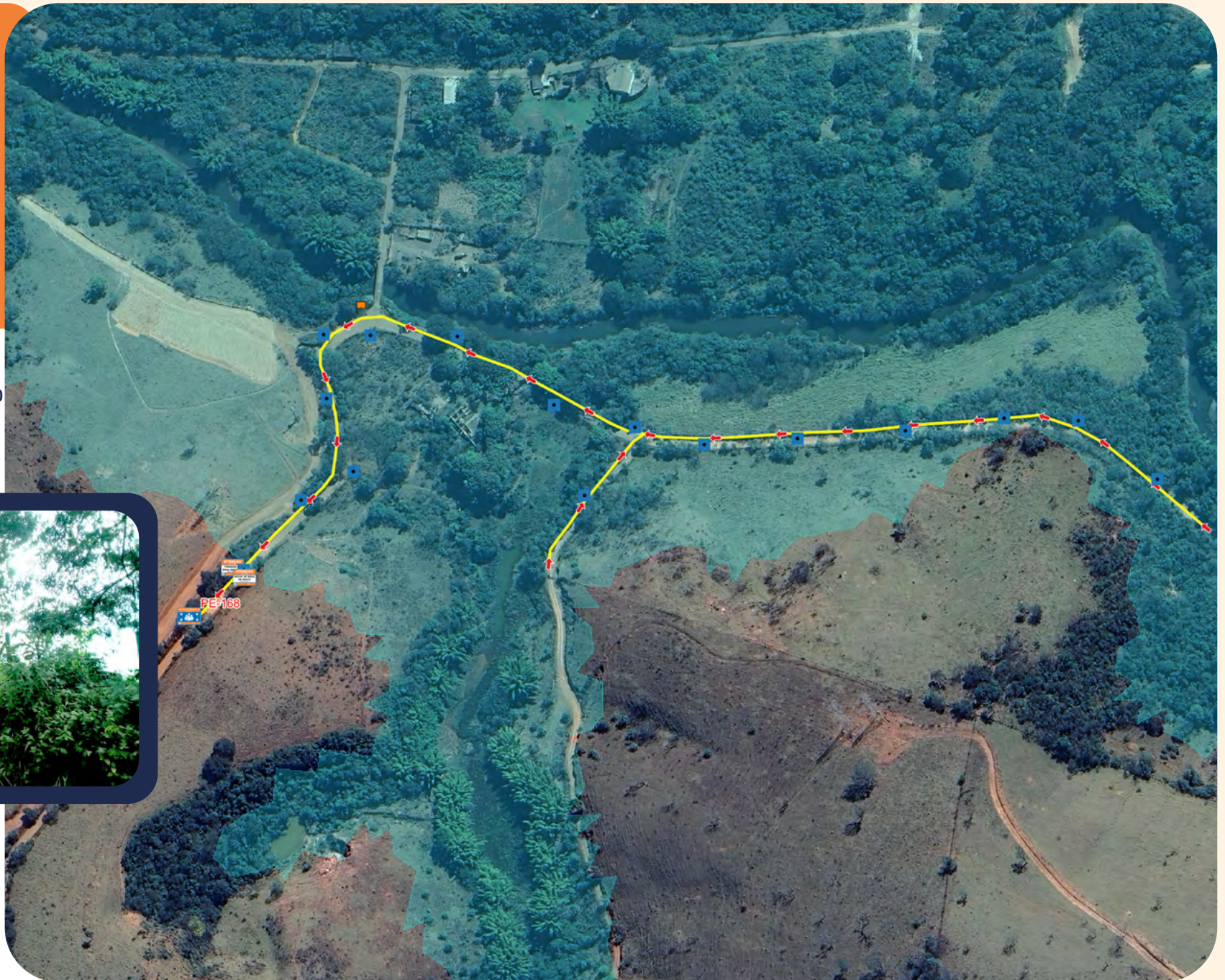
REFERÊNCIA:

Estrada rural de acesso ao Santa Quitéria



LEGENDA

-  Ponto de Encontro
-  Rotas de Fuga
-  Zona de Autossalvamento
-  Placas de Rota de Fuga





Ponto de encontro nº 169

Plataforma

REFERÊNCIA:

Próximo ao Terminal de Carregamento Viga -Vale



LEGENDA

- Ponto de Encontro
- Rotas de Fuga
- Zona de Autossalvamento
- Placas de Rota de Fuga



Ponto de encontro nº 172

Parque da Cachoeira

REFERÊNCIA:
Área de churrasco



LEGENDA

-  Ponto de Encontro
-  Rotas de Fuga
-  Zona de Autossalvamento
-  Placas de Rota de Fuga





Ponto de encontro nº 174

Estrada do Parque da Cachoeira

REFERÊNCIA:

Próximo à casa de campo Nossa Senhora Aparecida



LEGENDA

-  Ponto de Encontro
-  Rotas de Fuga
-  Zona de Autossalvamento
-  Placas de Rota de Fuga



Ponto de encontro nº 186

Jardim Profeta

REFERÊNCIA:

Estrada para a Moto Pista de Congonhas



LEGENDA

-  Ponto de Encontro
-  Rotas de Fuga
-  Zona de Autossalvamento
-  Placas de Rota de Fuga





Ponto de encontro nº 187

Vila Condé

REFERÊNCIA:

Final da Rua José Sena



LEGENDA

-  Ponto de Encontro
-  Rotas de Fuga
-  Zona de Autossalvamento
-  Placas de Rota de Fuga





Ponto de encontro nº 189

Plataforma

REFERÊNCIA:

Estrada para Esmeril.
Após a ponte sobre a linha férrea.



LEGENDA

-  Ponto de Encontro
-  Rotas de Fuga
-  Zona de Autossalvamento
-  Placas de Rota de Fuga





Ponto de encontro nº 192

Basílica

REFERÊNCIA:

Travessa Recordação



LEGENDA

-  Ponto de Encontro
-  Rotas de Fuga
-  Zona de Autossalvamento
-  Placas de Rota de Fuga





Ponto de encontro nº 193

Dom Oscar

REFERÊNCIA:

Esquina entre a avenida Minas Gerais e a rua José Siqueira



LEGENDA

-  Ponto de Encontro
-  Rotas de Fuga
-  Zona de Autossalvamento
-  Placas de Rota de Fuga





Ponto de encontro nº 196

Lobo Leite

REFERÊNCIA:

Próximo a Torre de Energia no Pátio B da LGA



LEGENDA

-  Ponto de Encontro
-  Rotas de Fuga
-  Zona de Autossalvamento
-  Placas de Rota de Fuga

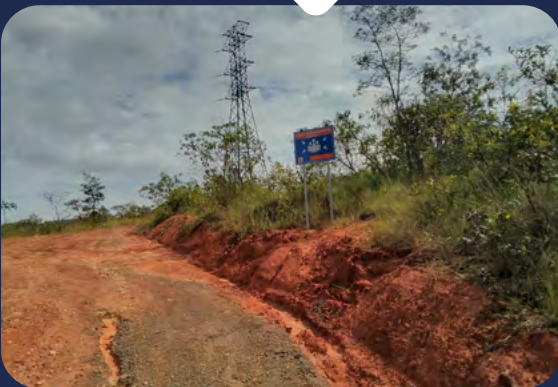


Ponto de encontro nº 197

Lobo Leite

REFERÊNCIA:

Estrada Rural ao lado do estacionamento da LGA



LEGENDA

- Ponto de Encontro
- Rotas de Fuga
- Zona de Autossalvamento
- Placas de Rota de Fuga





Ponto de encontro nº 199

Novo Belvedere

REFERÊNCIA:

Praça da esquina entre as ruas Anestor Pereira e Regina Andrade



LEGENDA

- Ponto de Encontro
- Rotas de Fuga
- Zona de Autossalvamento
- Placas de Rota de Fuga



ATENÇÃO:

Saiba como AGIR em caso real de emergência

Para sua segurança e de sua família, siga as instruções abaixo, em caso real de emergência.



1. Ao ouvir o sinal de alerta, pare o que estiver fazendo e siga imediatamente para o ponto de encontro.



2. Dê assistência a crianças, idosos e pessoas com necessidades especiais que estejam em sua companhia.



3. Mantenha-se no ponto de encontro e aguarde a chegada das autoridades competentes.

SIGA AS DICAS

Mantenha a calma, evite pânico;

Tenha sempre seus documentos importantes em uma pasta e em local de fácil acesso;

Não se preocupe com pertences e objetos pessoais. Deixe-os onde estiverem;

Em uma situação real de emergência, leve os animais de estimação (pets) com você.

IMPORTANTE: AS BARRAGENS EM CONGONHAS ESTÃO ESTÁVEIS E SEGURAS. NÃO HOUE ALTERAÇÃO NAS CONDIÇÕES DE SEGURANÇAS DESTAS ESTRUTURAS.

Fique por dentro

ACOMPANHE OS NOSSOS CANAIS DE COMUNICAÇÃO OFICIAIS.

Conheça as ações do plano e tire suas dúvidas.



@agircongonhas



RECEBA OS ALERTAS DA DEFESA CIVIL NO SEU TELEFONE

ENVIE UM SMS COM SEU CEP PARA **40199**

O SERVIÇO É GRATUITO E VOCÊ PODE CANCELAR QUANDO QUISER.

SAIBA MAIS

   
@agircongonhas



DEFESA CIVIL 199 MUNICIPAL



AÇÕES E GESTÃO
INTEGRADA DE RISCOS
CONGONHAS - MG



REALIZAÇÃO



GESTÃO



APOIO

